

La Lande des Galopins

- 8 Poulailier vintage
- 9 Collection de lilas
- 10 Rendez-vous des animations
- 11 Jardin de la sorcière
- 12 Sentier des korrigans
- 13 L'île au nuage
- 14 Prairie fleurie
- 15 Bar / Glaces
- 16 Aire de jeux
- 17 Active tes sens
- 18 Réveille tes pieds

Accueil

- 1 Accueil
- 2 Bar/Boutique
- 3 Coin pique-nique couvert
- 4 Coin pique-nique
- 5 Aire de jeux
- 6 SENSAS Rennes
- 7 Jardinerie

Les Sources de Respiration

- 19 Observatoire de la mare
- 20 Scène
- 21 Clairière paumée
- 22 Jardin asiatique
- 23 Collection d'arbres



- Parkings voitures
- Pacours PMR 1 km
- Aire de stationnement de camping-cars
- Aire de jeux

La Terre du Milieu

- 24 Auberge des minuscules
- 25 Terre de bruyère
- 26 Collection de camélias
- 27 Jardin d'ornement
- 28 File là-haut !
- 29 Jardin du curé
- 30 Rocailles

Les Champs Fertiles

- 31 Aire de jeux
- 32 Collection d'iris
- 33 Formes fruitières
- 34 Verger conservatoire
- 35 Verger de production
- 36 Eco-pâturage

ACTIVITÉS LIBRES ET INFOS PRATIQUES

Prévoyez une arrivée **30 minutes** avant le rendez-vous prévu pour

- 1 **Annoncer votre arrivée** : rendez-vous à l'accueil pour renseigner le nombre d'enfants et d'accompagnateurs, ainsi que l'adresse souhaitée pour le suivi de facturation.
- 2 **Déposer les sacs** : pour pique-niquer, vous pouvez laisser l'ensemble des affaires au niveau de l'aire couverte (200 places assises) ou sous les tables de pique-nique à l'entrée.
- 3 **Faire une pause WC** : des sanitaires + de 6 ans et petite enfance sont à votre disposition dans la cour d'entrée.
- 4 **Si vous avez réservé une animation** : le rendez-vous est sous le chêne près du bar. **Merci de respecter les horaires** indiqués sur votre planning.

Active tes sens!

Plongé **dans le noir sur près de 200 mètres**, l'ouïe sera votre meilleure alliée ! Suivez la main courante qui vous entraîne à la rencontre de textures et objets insolites et laissez-vous guider par les sons et les voix environnantes...

À partir de **5 ans**. Environ **30 minutes**

Aussi drôle à regarder qu'à faire !



Les aires de jeux

Une multitude de jeux où tout est permis: sauter, glisser tourner, escalader...

À partir de **2 ans**.

Prévoyez au **minimum 30 minutes** de détente pour tous !

Saviez-vous que la vis d'Archimède avait été inventée il y a bien longtemps pour pomper l'eau ?



Réveille tes Pieds *l'incontournable!*

1 km de **parcours pieds nus** pour entrer en contact avec près de 45 matières et textures différentes... Avant de prendre de la hauteur en empruntant le parcours dans les arbres «File là-haut!», © Parcabout.

À disposition : **coffres pour vos chaussures et effets personnels** au départ du parcours. Pédiluve pour le rinçage des pieds.

Environ **1h30**

Pensez à prévoir des serviettes pour essuyer vos pieds ! L'Observatoire de la mare se trouve sur le trajet du parcours (durée 10min), n'hésitez pas à vous y arrêter pour voir de drôles d'animaux s'animer !

ET APRÈS, ON FAIT QUOI?

Associées à nos activités, voici 2 propositions de balade au gré des installations présentes et 100% approuvées par les enfants !

BALADE N°1 - 1H15

- les **poulaillers vintage**
- Le **Jardin de la sorcière** (effets sonores, livre de recettes et objets)
- Le **Sentier des Korrigans** (chemin creux aménagé et ludique)
- **L'Île au nuage** (une énorme brume vient rafraîchir les visiteurs!)

BALADE N°2 - UN PETIT PEU PLUS D'1H15 DEVANT VOUS ?

- Balade 1 + **L'Observatoire de la mare** (animaux animés reproduisant la chaîne alimentaire de façon amusante).